Дисциплина «Компьютерные сети»

**I – Вариант.**

* 1. Устройство, подключенное к сети и активно участвующее в информационном обмене:
1. Клиент.
2. Сервер.
3. Рабочая станция.
4. Абонент.
5. Принт-сервер
	1. Абонент сети, который только использует сетевые ресурсы, но сам свои ресурсы в сеть не отдает, то есть сеть его обслуживает, а он ей только пользуется:
		1. Клиент.
		2. Сервер.
		3. Абонент.
		4. Хост.
		5. Мэйнфрейм
	2. Абонент  сети, который предоставляет свои ресурсы другим абонентам, но сам не использует их ресурсы:
6. Абонент.
7. Узел.
8. Сервер.
9. Клиент.
10. Мэйнфрейм
	1. Выделенный  сервер,  это:
11. Сервер, занимающийся только сетевыми задачами.
12. Сервер, который может помимо обслуживания сети выполнять и другие задачи.
13. Оба ответа верны.
14. Нет правильного ответа.
15. Это центральный сервер, через который происходит информационный обмен
	1. Невыделенный сервер, это:
16. Сервер, занимающийся только сетевыми задачами.
17. Сервер управляющий обменом по сети
18. Сервер, который может помимо обслуживания сети выполнять и другие задачи.
19. Оба ответа верны.
20. Нет правильного ответа.
	1. Какой режим обмена используется в сети с топологией шина
21. Полнодуплексный
22. Полудуплексный
23. Эстафетный
24. Точка-точка
25. Симплекс
	1. Топология сети при которой все компьютеры параллельно подключаются к одной линии связи. Информация от каждого компьютера одновременно передается всем остальным компьютерам:
26. Шина.
27. Звезда.
28. Кольцо.
29. Активное дерево.
30. Дерево
	1. Топология сети при которой к одному центральному компьютеру присоединяются остальные периферийные компьютеры, причем каждый из них использует отдельную линию связи. Информация от периферийного компьютера передается только центральному компьютеру, от центрального — одному или нескольким периферийным:
31. Кольцо.
32. Дерево
33. Зведно-шинная
34. Звезда
35. Шина.
	1. Топология сети при которой компьютеры последовательно объединены. Передача информации всегда производится только в одном направлении. Каждый из компьютеров передает информацию только одному компьютеру, следующему в цепочке за ним:
36. Шина.
37. Кольцо.
38. Звезда.
39. Кроссовер.
40. Звездно-шинная
	1. Топология сети с явно выделенным центром, к которому подключаются все остальные абоненты:
41. Звезда.
42. Шина.
43. Кольцо.
44. Пассивное дерево.
45. Звездно-кольцевая
	1. Допустимое количество ошибок в локальных вычислительных сетях
46. 10-9-10-12
47. 10-8-10-12
48. 10-10-10-12
49. 10-7-10-12
50. 10-6-10-12
	1. Толщина коаксиального кабеля
51. 0.2 см
52. 0.3 см
53. 0.4 см
54. 0.5 см
55. 0.6 см
	1. Сеть, главным назначением которой является обеспечение функционирования конкретного предприятия, владеющего данной сетью:
56. Сеть кампусов.
57. Домашняя сеть.
58. Сети отделов.
59. Корпоративная сеть.
60. a,c,d
	1. Что понимается под режимом разделения времени:
61. Использование большого компьютера для последовательного решения задач множества пользователей.
62. Разделение используемого времени между компьютерами.
63. Создание локальной сети между компьютерами пользователей.
64. Использование мощного терминала для обработки одной задачи.
65. Множество терминалов соединённых единой сетью
	1. Одно из главных отличий локальной сети от любой другой:
66. Низкие энергопотери во время передачи данных.
67. Высокая скорость передачи информации по сети.
68. Отсутствие необходимости присутствовать при передаче данных.
69. Не имеет явно выраженной топологии.
70. Отличий не существует.
	1. Отличие корпоративной сети от другой:
71. Предоставляют использовать сеть только сотрудникам организации
72. Оказывают услуги различным организациям не входящим в состав предприятия.
73. Пользователями могут являться жители другой страны.
74. Сделаны на основе коаксиального кабеля
75. Не имеет разницы.
	1. Одна из главных проблем, которые возникают при использование сетей:
76. Оперативный доступ к обширной корпоративной информации.
77. Несовершенство программного обеспечения.
78. Неопытные пользователи.
79. Обеспечение безопасности.
80. Обеспечение большого количества абонентов в сети
	1. Сокращённое название международной организации по стандартизации:
81. OSI.
82. NASA.
83. ISO.
84. MOпC.
85. MONRK
	1. Для корпоративной сети характерны:
		1. Масштабность
		2. Высокая степень гетерогенности.
		3. Использование глобальных связей.
		4. Наличие персонала для обслуживания сети
		5. Все ответы верны.
	2. Два основных типа коаксиального кабеля:
86. Тонкий и толстый.
87. Поливинилхлоридный и полиуретановый.
88. Тефлоновый и полиуретановый
89. Пластиковый и стальной.
90. Оптико-волоконный

**Дисциплина**

**«Основы алгоритмизации и программирования»**

**1 вариант**

1. Укажите недопустимый тип переменной Паскаля
	1. *целый*
	2. *вещественный*
	3. *логический'*
	4. *числовой*
2. Какая фигура используется для обозначения начала и конца алгоритма:
3. *овал*
4. *прямоугольник*
5. *параллелограмм*
6. *ромб*
7. Какая фигура используется для обозначения действия в алгоритме
8. *овал*
9. *прямоугольник*
10. *параллелограмм*
11. *ромб*
12. Какая структура не включает в себя проверку условия?
13. *следование*
14. *развилка*
15. *цикл - ПОКА*
16. *цикл – ДО*
17. Какая структура составляет основу линейного алгоритма?
18. *следование*
19. *развилка*
20. *цикл - ПОКА*
21. *цикл - ДО*
22. Алгоритм должен быть применим для некоторого класса задач, различающихся лишь исходными данными. Это свойство называется:
23. *результативностью*
24. *массовость*
25. *дискретностью*
26. *определенностью*
27. При заданных исходных данных а=3, Ь=2 определите результат выполнения фрагмента программы

write ('введи a,b'); read(a,b);

while a>b do

a:=a-l;

write (a, b)

1. *a=2, b=2*
2. *a=1,b=1*
3. *a=l,b=2*
4. *a=0, b=2*
5. Укажите математическую функцию, которая отсутствует в Паскале
6. *sin х*
7. *cos х*
8. *tg х*
9. *Ln х*
10. Какой оператор Паскаля нельзя использовать в линейной программе:
11. *if-then-else*
12. *read*
13. *write*
14. *оператор присваивания*
15. Какой оператор Паскаля нельзя использовать в программе с ветвлением
16. *if-then-else*
17. *read*
18. *write*
19. *while - do*
20. Что означает коньюкция условий?
21. *одновременное выполнение условий*
22. *альтернативное выполнение условий (либо одно, либо другое)*
23. *отрицание условий*
24. *задание дополнительных условий*
25. *Какое значение примет а в результате выполнения цикла?
а: = 1 ; while а < 10 do a:=a +1;*
26. *9*
27. *10*
28. *11*
29. *1*
30. Какое значение примет целочисленная переменная а?

а: = trunc (7.6) + round (9.2)

1. *17*
2. *16*
3. *18*
4. *16.8*
5. Какое значение будет выведено в результате работы программы:

*х : = 1 ;*

*for I : = 1 to 5 do begin x : = x + 1 ;*

*if x > = 7 then goto 1 end ; 1 : write (x)*

1. *5*
2. *7*
3. *6*
4. *1*
5. Сколько раз сработает тело цикла?

*S:=1;*

*for i : = 1 to 5 do*

 *for j : = I to 5 do s:=s+ 1*

1. *25*
2. *15*
3. *10*
4. *16*
5. Дан целочисленный одномерный массив из 5 элементов. Что вычислит фрагмент программы?

*s: = 0;*

*for I : = 1 to 5 do s : = s + a [i] div5;*

1. *сумму элементов с индексами, кратными 5*
2. *сумму элементов, кратных 5*
3. *сумму всех элементов, целочисленных, деленных на 5*
4. *сумма остатков при делении всех элементов на 5*
5. . Дан двумерный массив размерности 5x5. Что вычисляет фрагмент программы?

*s : = 0 ; for i : = 1 to 5 do*

*s : = s + a [ i, i ] ;*

1. *сумму элементов на главной диагонали*
2. *сумму элементов на побочной диагонали*
3. *сумму элементов 1-й строки*
4. *сумму элементов 1 - го столбца*
5. Дан целочисленный двумерный массив 3x3. Чему равен элемент а [3,2]?

*for i : = 1 to 3 do*

*for j : = 1 to 3 do*

 *a [ i , j ] : = round (i / j )*

1. *0*
2. *1*
3. *1,5*
4. *2*
5. Укажите свойство, которым не обладает отдельная функция в Паскале
6. *обращение к функции происходит по имени*
7. *функция имеет тип*
8. *у функции может быть несколько результирующих значений*
9. *функция может содержать внутренние переменные*
10. Какая строка символов будет выведена в результате работы фрагмента программы , где s - переменная, типа string ?
*s : ='завал';с : = сору ( s, 1, 3); write (с )*
11. *в*
12. *зав*
13. *вал*
14. *ваз*